

INSTRUCTIVO Actividad lúdica

CAMPAÑA

COMUNICADO Y ATENTO



Para la ejecución de esta actividad lúdica, el monitor o guía deberá realizar los siguientes pasos previos:

- Reunir a los trabajadores en grupos de 5 a 10 personas
- Facilitarle a cada participante una hoja en blanco y un lápiz

➤ Instrucciones

La actividad a realizar se ejecutará de manera individual; El guía o monitor, indicará una zona donde pueden ocurrir accidentes por el uso del teléfono celular, por ejemplo “en el interior de un vehículo cuando se conduce” y apenas termine la frase, los colaboradores deberán escribir lo más rápido posible en la hoja en blanco, 3 riesgos asociados y medidas de control que adoptarían. Aquel colaborador que complete y haya escrito en la hoja primero los 3 riesgos deberá decir, “Stop” y todos los demás deberán dejar de escribir.

Posteriormente el monitor o guía le solicitará al colaborador que señale lo que escribió y en conjunto a los demás participantes se acordará si lo que indicó el colaborador es correcto, de serlo ganará 10 puntos. En caso que lo que haya escrito el colaborador no sea correcto, el monitor dará la instrucción de “continuar” para reanudar el juego hasta que otro colaborador que no sea el primero diga nuevamente “Stop”, el proceso se repetirá hasta que un colaborador haya obtenido los 10 puntos.

Si bien, cada guía o monitor puede indicar lugares de la empresa, para facilitar la definición de las zonas que deberán señalar, se proponen las siguientes:

- En las escaleras
- En los pasillos
- En el interior de un vehículo cuando se conduce
- En el interior de una oficina
- En una zona de carga de camiones
- En una zona donde se realizan tronaduras

NOTA: Se deberán indicar al menos 5 zonas antes de terminar la actividad, el objetivo principal es que los colaborados sean capaces de reconocer tanto los lugares donde pueden ocurrir accidentes por el uso de teléfonos celulares y cuáles son los riesgos y medidas de control que se deben adoptar para evitarlos.



Una vez finalizada la actividad, aquel colaborador que haya obtenido mayor puntaje será el ganador.