

La presente reflexión puede ser utilizada en charlas o reuniones con motivo de la campaña o bien enviada a través de los canales formales de comunicación de la Empresa.

Reflexión:

Comúnmente, ya sea en el trabajo o en los medios de comunicación nos recuerdan sobre los riesgos de la exposición a radiación ultravioleta de origen solar durante la época de verano y si bien en dicha época la radiación solar es alta, ¿qué pasa el resto del año? Pocas veces nos sentamos a pensar o nos informamos respecto al daño que sufrimos al exponernos al sol. Estar en época de invierno o en días nublados, no significa que el riesgo desaparezca, por el contrario, en los días fríos, de lluvia o nublados, la radiación igualmente provocará efectos en nuestra salud cuando el índice de radiación solar sea mayor o igual a 6. Otro ejemplo práctico son las zonas de trabajo con superficies reflectantes (albedo), como lo es la nieve, agua, arena, entre otros, los cuales reflejan la radiación UV solar, afectando aún más a los trabajadores expuestos bajo estas condiciones.

La altura geográfica también juega un papel fundamental en la exposición a radiación UV solar. Debido que a mayor altura, existe una menor capa de aire, la radiación UV solar puede verse potenciada en un 10%, cada 1000 metros de elevación.

Aspectos claves de la reflexión:

- La radiación UV está presente todos los meses del año.
- La falta de luz solar no significa que no exista riesgos de exposición al estar al aire libre.
- Debemos informarnos respecto a los efectos de la radiación UV de origen solar y adoptar las medidas necesarias para evitar efectos en la salud.

Conclusión emanada de la reflexión:

Sin importar la fecha, siempre debemos considerar que trabajar o estar al aire libre durante el día supone exponernos a la radiación solar, esto afecta a nuestra salud, por lo que debemos aplicar en todo momento las medidas de control que haya definido la empresa y los elementos de protección personal adecuados que mitiguen los efectos de la exposición a radiación solar UV.

