

INSTRUCTIVO ACTIVIDAD LÚDICA 2



La gallinita ciega.

Para la ejecución de esta actividad el guía deberá realizar los siguientes pasos previos:

- Reunir a los trabajadores en un lugar amplio, idealmente de no más de 10 x 10 mts. y establecer los límites del espacio mediante alguna marca en el suelo (masking tape o tiza).
- Formar 2 o más equipos (de 6 personas idealmente).
- Contar con un elemento para vendar los ojos (debe estar limpio).

> Instrucciones

La actividad a realizar se ejecutará de manera grupal. El guía o monitor, mediante sorteo (en caso de haber 3 o más equipos), enfrentará a dos equipos por cada sesión.

1. Vendar a un integrante de cada equipo (a elección de los integrantes) y ese colaborador debe posicionarse al centro del espacio escogido para la actividad.
2. Los integrantes del equipo rival deben ubicarse dentro del espacio delimitado de forma aleatoria y estos no pueden cambiarse de lugar.
3. Los compañeros de equipo de la persona vendada se encontrarán fuera de los márgenes establecidos del lugar.
4. El monitor o guía, cronometrará 5 minutos en que el trabajador vendado debe encontrar a los integrantes del equipo rival con las indicaciones que a viva voz le entregan sus compañeros.
5. Gana el equipo que más rivales encuentre. En caso de empate, gana el equipo que menos tiempo demoró en encontrar al primer rival.

Al finalizar la actividad el guía debe reflexionar con las personas vendadas respecto a las dificultades que representa no contar con la visión para sus actividades diarias y de la dependencia que se podría generar con los compañeros que entregaron las indicaciones.

IMPORTANTE:

Recuerde tomar todos los resguardos necesarios para una ejecución segura de la actividad.